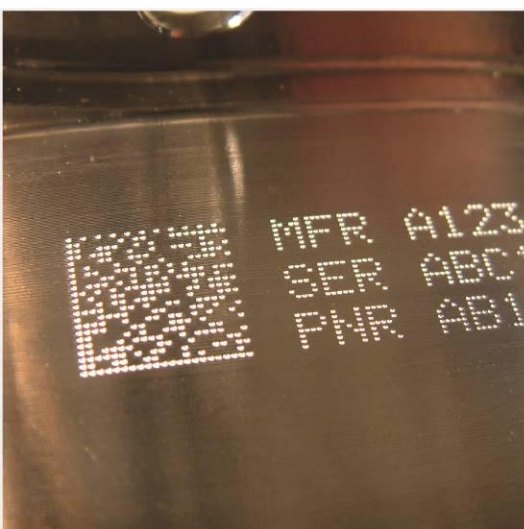
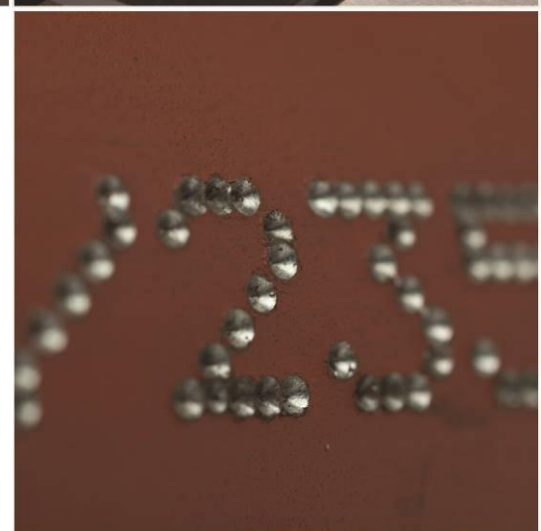


PRYOR



Märkmaskin 4000

Snabbstartsguide SV124 utg. 1.0 Nov 2016

Tillgänglig för nedladdning på: www.pryormarking.com/products/4000-controller

Tel: +46 8 446 60 20

Försäljning: servus@servus.se

Teknisk support: servus@servus.se



EDWARD PRYOR & SON LTD

Egerton Street Sheffield S1 4JX England Storbritannien

T: +44 (0)114 276 6044 **E:** info@pryormarking.com

F: +44 (0)114 276 6890 **W:** www.pryormarking.com

EU-FÖRSÄKRAN OM ÖVERENSSTÄMMELSE

Beskrivning av maskinvaran:

MÄRKMASKINSYSTEM 4000

SERIENUMMER:

.....

MASKINEN UPPFYLLER KRAVEN I FÖLJANDE DIREKTIV:

Maskindirektiv 2006/42/EG

enligt implementeringen av brittiska The Supply of Machinery (Safety) Regulations 1992 (SI No. 3073) och The Supply of Machinery (Safety) (Amendment) Regulations 1994 (SI No. 2063).

DENNA MASKIN, SOM DEN BESKRIVS I DENNA FÖRSÄKRAN OM ÖVERENSSTÄMMELSE, ÖVERENSSTÄMMER I ALLA AVSEENDEN MED DE VÄSENTLIGA HÄLSO- OCH SÄKERHETSKRAV SOM OMNÄMNS I OVAN NÄMND A DIREKTIV, STANDARDER OCH SPECIFIKATIONER.

Signerat:

...

Titel:

Verkställande Direktör

DATUM:

.....

SOM HAR BEFOGENHET ATT UNDERTECKNA FÖR DEN ANSVARIGA PERSONEN, N. ANDREWS, DIREKTÖR FÖR EDWARD PRYOR AND SON LTD., VID OVANSTÅENDE ADRESS.

Överensstämmelse 1 - Utgåva 4 - 11/10.



EDWARD PRYOR & SON LTD

Egerton Street Sheffield S1 4JX England Storbritannien

T: +44 (0)114 276 6044 **E:** info@pryormarking.com

F: +44 (0)114 276 6890 **W:** www.pryormarking.com

FÖRSÄKRAN OM INBYGGNAD

Beskrivning av maskinen:

MÄRKMASKINSYSTEM 4000

SERIENUMMER:

.....

HÄRMED INTYGAS ATT UTRUSTNINGEN SOM BESKRIVS OVAN ÖVERENSSTÄMMER
MED FÖLJANDE DIREKTIV:

Maskindirektiv 2006/42/EG

enligt implementeringen av brittiska The Supply of Machinery (Safety) Regulations
1992 (SI No. 3073) och The Supply of Machinery (Safety) (Amendment)
Regulations 1994 (SI No. 2063).

DENNA MASKIN FÅR INTE TAS I BRUK FÖRRÄN DEN MASKIN, I VILKEN DEN SKA
BYGGAS IN, HAR FÖRKLARATS ÖVERENSTÄMMA MED BESTÄMMELSERNA I EU:S
MASKINDIREKTIV.

Signerat:

....

....

Titel:

Verkställande Direktör

DATUM:

.....

SOM HAR BEFOGENHET ATT UNDERTECKNA FÖR DEN ANSVARIGA
PERSONEN, N. ANDREWS, DIREKTÖR FÖR EDWARD PRYOR AND SON LTD.,
VID OVANSTÅENDE ADRESS.

Inbyggnad 1 – - Utgåva 4 - 11/10.

Hälsa och säkerhet

Märkmaskin 4000

Detta omfattar grundläggande hälso- och säkerhet märkningsmaskinen. Avsikten är att komplettera och stödja utbildningen som tillhandahålls av leverantörerna av utrustningen och bruksanvisningarna.

Maskinens vikt och tillhörande utrustning

BenchDot 300-150 EZA Märkmaskin inkl. bord och pelare	54 kg
BenchDot 150-150 EZA Märkmaskin inkl. bord och pelare	44 kg
BenchDot 100-100 EZA Märkmaskin inkl. bord och pelare	40 kg
MarkMate Märkmaskin Inkl. bord och pelare	13 kg
Styrsystem 4000	7 kg
Roterande fixtur	10 kg
Magnetisk chuck	10 kg

De angivna vikterna är ungefärliga.

Hantering

Man måste vara försiktig vid förflyttning eller hantering av utrustningen för att inte tappa den, vilket kan orsaka skador på operatörerna eller andra personer som hanterar maskinen. Vid lyft av maskinen är det lämpligt att ha två personer närvarande för att lyfta i bordet och pelaren eftersom maskinen inte får lyftas i locket.

Buller

Beroende på utformningen hos arbetsstycket och eventuell fixturering som krävs, kan buller från maskinen under märkningen överstiga 70 dB (A) Leq. Där det fastställts att bullret kan överstiga gällande regler, bör bullerskydd (t.ex. hörselskydd/skärmar eller liknande) användas.

Elektriska riskfaktorer

För att förhindra elektriska stötar bör man inte ta bort kåpan på styrenheten eller märkhuvudet. Det finns inga delar inuti maskinen som kan servas av användaren. Underhåll och service av maskinen skall utföras av kvalificerad servicepersonal. Anslut endast kontrollenheten till korrekt matningsspänning. Detta är tydligt märkt på baksidan av styrenheten.

Möjliga risker under drift

Motorerna har låg kraft och tröghet och utgör därför en låg risk då de används i enlighet med tillverkarens instruktioner. Försiktighet bör iakttas i närheten av märkhuvudet vid installation, drift eller underhåll av maskinen. Vid drift av maskinen är det viktigt att alla objekt annat än arbetsstycket som ska märkas hålls borta från märkområdet.

Ögonskydd bör användas vid drift av maskinen.

Vi vill också påminna brittiska arbetsgivare om det allmänna riskbedömningskravet i brittiska Management of Health and Safety at Work Regulations och dessutom kravet gällande att se till att arbetsutrustningen används endast för drift för vilken den är lämplig i enlighet med brittiska Provision and Use of Work Equipment Regulations.

Användare utanför Storbritannien påminns om att se till att de är kompatibla med lokal lagstiftning och att säkerställa att tillräckliga kontrollåtgärder finns på plats för att minska risken till en acceptabel nivå.

Installation och idrifttagning

Det är viktigt att läsa bruksanvisning(arna) före användning.

Skrotning av maskinen

LCD:n innehåller en farligt vätska. Den ska kasseras i enlighet med gällande regler.

Styrenheten innehåller ett litiumbatteri. Den ska kasseras i enlighet med gällande regler.

Maskinens stabilitet

Bänkmaskiner är försedda med bulthål i maskinens bas för att fästa den.

Nödstopp

Ett nödstopp är inbyggd i styrenheten. Detta ska inte förväxlas med start/stopp knappsatsen. När den trycks in kommer all mekanisk rörelse omedelbart att stoppas och strömmen kopplas bort från drivkretsarna. När nödstoppsknappen aktiverats kan man frigöra den genom att vrida den. Om nödstoppet frigörs kommer detta inte att återaktivera maskinen förrän lämpliga kommandon utförs från pekskärmen.

1. Om den här manualen

Versioner

Denna snabbstartsguide ger information om de grundläggande funktionerna i 4000-seriens styrenhet. Den fullständiga manualen för styrenheten och tillhörande sortiment av märkmaskiner finns att ladda ner från:

www.pryormarking.com/products/4000-controller/

Inledning

Denna manual ger en enkel introduktion till Pryor's sortiment av nålpräglings- och ritsmärkmaskiner och även en komplett referens för deras funktioner.

De olika maskinerna kan delas upp i tre kategorier:

- Bänkmaskiner (BenchDot™, BenchScribe)
- Maskiner för inbyggnad/integrering (InDot™, InScribe)
- Portabla/handhållna (PortaDot™)

2. Systemöversikt

Systemet består av en styrenhet med integrerad pekskärm, fjärr start/stopplåda (tillval) och märkhuvud.

Styrenheten och programvaran

Systemet styrs primärt genom pekskärmen. Operatören kan navigera genom menyer och även använda ett tangentbord på skärmen.

Om ett tangentbord är anslutet möjliggör styrenhetens programvara att du kan välja det alternativ du vill genom att markera det med piltangenterna och trycka på Enter eller genom att trycka på lämplig funktionstangent F1-F10.

Du kan skapa märkningar antingen i raka linjer eller bågar. Varje layout kan innehålla upp till 40 rader av tecken, med upp till 100 tecken i varje rad. Varje programrad kan ha sin egen teckenstorlek och märkkraft. Du kan ange den horisontella och vertikala positionen (raka linjer) eller radien och startvinkeln (märkning i båge) för varje rad.

När en layout har skapats så kan den förhandsgranskas för att säkerställa att den kommer att passa in i det tillgängliga märkområdet. Om den passar så kan du sedan genomföra en provkörning för att se till att märkningen placeras i rätt position, eller gå vidare och verkligen märka layouten.

Märkhuvudet

Märkhuvudet består av 2 huvuddelar; bordet och pelaren (för pelarmonterade system) samt X-Y-märkhuvudet. Höjden mellan märkhuvudet och bordet kan lätt varieras för att rymma olika arbetsstycken, fixturer etc.

3. Guide till effektiv märkning

Märkmaskinerna i 4000-serien kan märka ett mycket brett spektrum av arbetsstycken och med en mängd olika teckenformat, storlekar och djup.

En guide till att skapa en effektiv märkning finns i den fullständiga versionen av den här manualen, som kan laddas ner från www.pryormarking.com/products/4000-controller

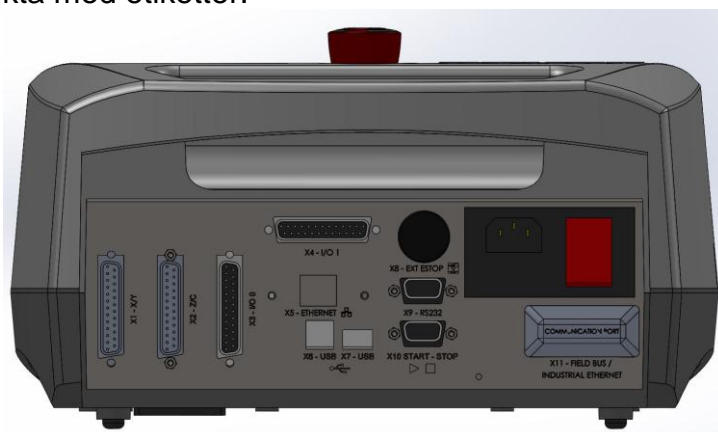
4. Komma igång

Installation

För pelarmonterade system är det viktigt att placera maskinen på en stabil bänk och fästa maskinens bas med de två monteringshål i bordet.

Innan den första användningen av märkhuvudet skall märknosen, magnetkärnan (slug), stiftet och fjädern placeras på plats och man måste även kontrollera att stiftet rör sig fritt.

Systemet är mycket enkelt att ansluta eftersom alla kontakter på styrenhetens baksida är utmärkta med etiketter.



Kontaktetikett	Funktion
X1 – X/Y	Ansluter direkt till märkhuvudet.
X2 – Z/C	Ansluter direkt till Z-axeln. Om man däremot använder även en rundmatningsfixtur, ska man först ansluta den direkt till rundmatningsfixturen och sedan ansluta Z-axelns kabel till den sekundära porten på rundmatningsfixturen. (option)
X3 – I/O 0	Digital I/O-port, ger 8 digitala ingångar och 6 digitala utgångar för gränssnitt till externa enheter. (valfritt)
X4 – I/O 1	Digital expansions I/O-port, ger ytterligare 8 in- och 6 utgångssignaler (option).
X5 - Ethernet	Ethernet TCP/IP-port, för anslutning av styrenheten till TCP/IP-kommunikationsnätverk (option).
X6 – USB Typ B	USB-kommunikationsport. För att ansluta styrenheten till en Windows-dator. Anslutningen kommer att skapa en virtuell COM-port på datorn.
X7 – USB Typ A	USB kontakt. För anslutning av USB-minne eller USB-tangentbord till styrenheten.
X8 – EXT ESTOP	Kontakt för externt nödstopp. Ersätter det inbyggda nödstoppet för att möjliggöra för fjärrsystem att samverka med styrenhetens nödstoppsfunktioner vid behov. (valfritt)
X9 – RS232	RS232 serieport. 9-stiftskontakt för samverkan med PC:s, PLC, streckkodsläsare och andra seriekommunikationsenheter.
X10 – START-STOPP	Fjärr start/stopp. För anslutning till styrenheternas knapppanel för fjärrstart av cykel och stopp av cykel.
X11 - FÄLTBUSS/ INDUSTRIELLT ETHERNET	Anybus-gränssnitt. Beroende på vilket alternativ som valts, kan maskinen styras genom automatiseringssystem med hjälp av olika industriella Ethernet- eller fältbussgränssnitt som Profibus, Profinet, Ethernet/IP, EtherCAT, DeviceNet, Modbus etc. (valfritt)
X12 – I/O 2	Digital expansions I/O-port, ger ytterligare 8 in- och 6 utgångssignaler

	(valfritt på integrerade 4000-styrenheter).
X13 – I/O 3	Digital expansions I/O-port, ger ytterligare 8 in- och 6 utgångssignaler (valfritt på integrerade 4000-styrenheter).

Obs! Kontrollera att märkhuvudet och C/Z-motorkontakterna är ordentligt anslutna till styrenheten och att de har skruvats på plats. Du får aldrig koppla in eller ur kontakter när styrenheten är aktiverad och i drift. Det kan skada motordrivelektroniken.

Slå på systemet med strömbrytaren på baksidan av styrenheten. Maskinen fungerar inte om inte nödstoppsknappen är uppskruvad och frigjord.

Huvudmenyn ska visas när strömmen slås på:



Menyalternativ kan väljas genom att trycka på menyknapparna på pekskärmen. Om ett tangentbord är anslutet kan alternativ väljas från en meny genom att använda upp/ner-tangenterna för att markera önskat alternativ och sedan trycka på ENTER eller genom att trycka på lämplig funktionstangent som visas på skärmen.

Animerade hjälpavsnitt

Styrenheten har en inbyggd funktion för animerade hjälpavsnitt. På huvudmenyn klickar du på informationsknappen för att få fram en lista över hjälpavsnitt om att komma igång.



Hjälpavsnitten simulerar märkning och testkörning av maskinen. Alla rörelser hos märkningshuvudet är inaktiverade när du kör hjälpavsnitt.

Layouter

För att göra en märkning måste du först börja med att skapa en layout eller ett program. En layout innehåller information om den *text* som ska märkas, dess *storlek*, *kraft* och *position* på XY-axlarna. Styrenheten kan spara många layouter i minnet.


Skapa en layout

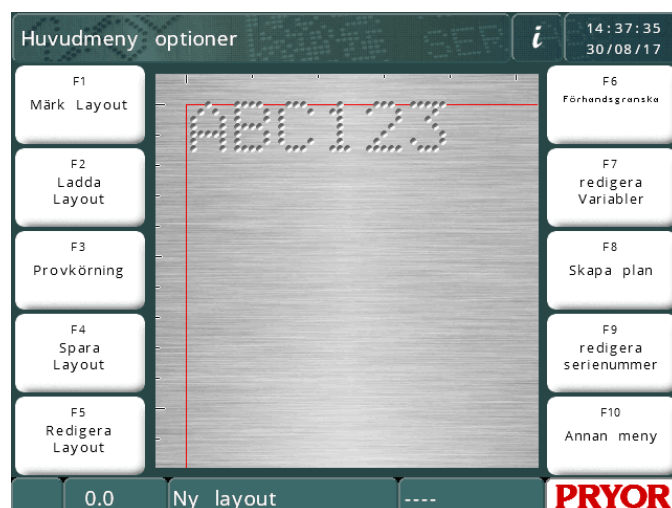
Välj "F8) Skapa layout" från huvudmenyn på pekskärmen. Skärmen kommer då att visa skärmen för layoutredigering.

Skriv in lite text och tryck sedan på ENTER . Markören kommer då att gå vidare till storlekkolumnen. Ange en storlek om 3,0 mm (0,12 tum).



Låt *kraften* vara oförändrad för tillfället.

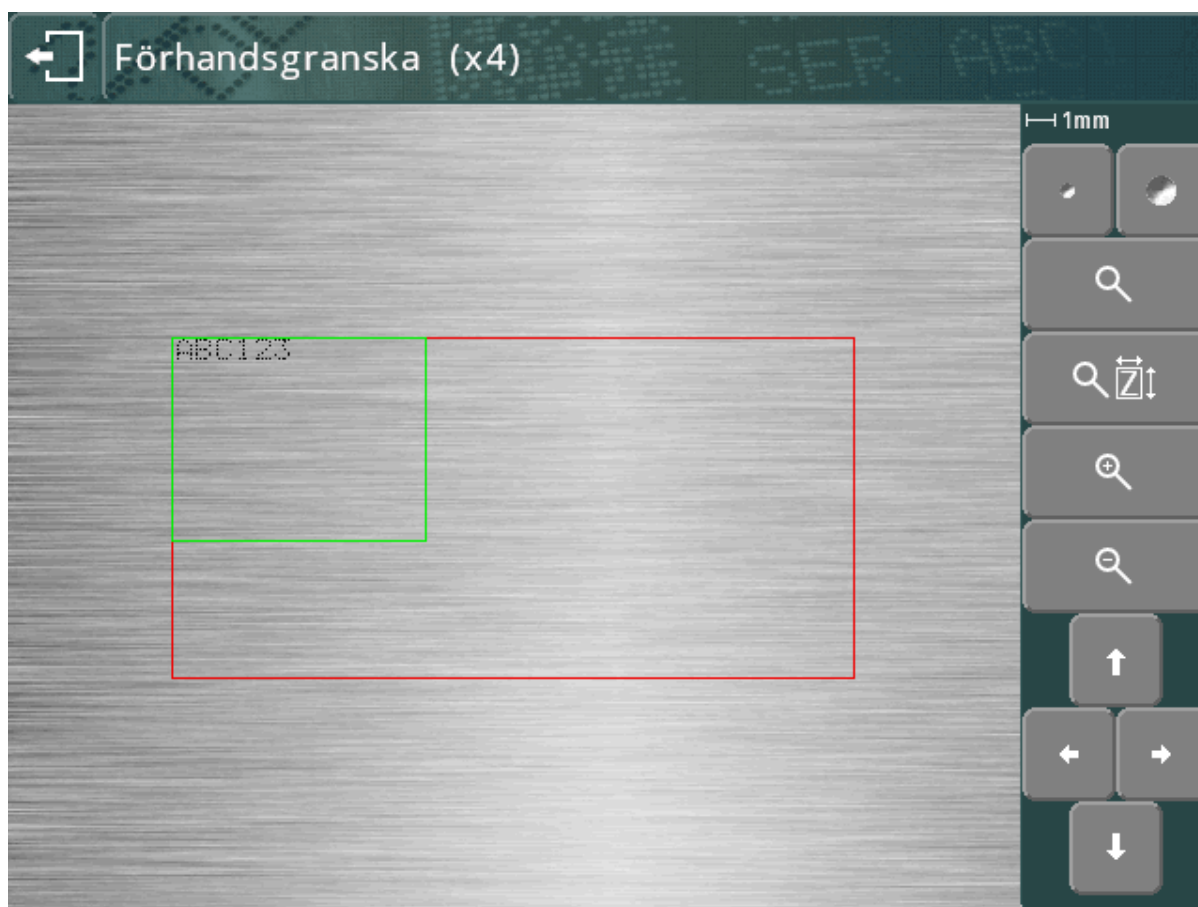
Tryck på ESC  för att gå tillbaka till huvudmenyn. En förhandsgranskning av layouten visas i mitten av skärmen.





OBS! Skärmens märkområde varierar beroende på maskinens steg/mm och märkområde.



Förhandsvisning


Välj "F6) Förhandsvisning" från huvudmenyn. Hela märkningsområdet visas och i det övre vänstra hörnet visas den text du har angett.





Märkningen kan vara mycket liten. Om du vill zooma in, använd piltangenterna för att flytta den gröna rutan över texten och tryck på knappen . Tryck på ESC  för att gå tillbaka till den utzoomade vyn.

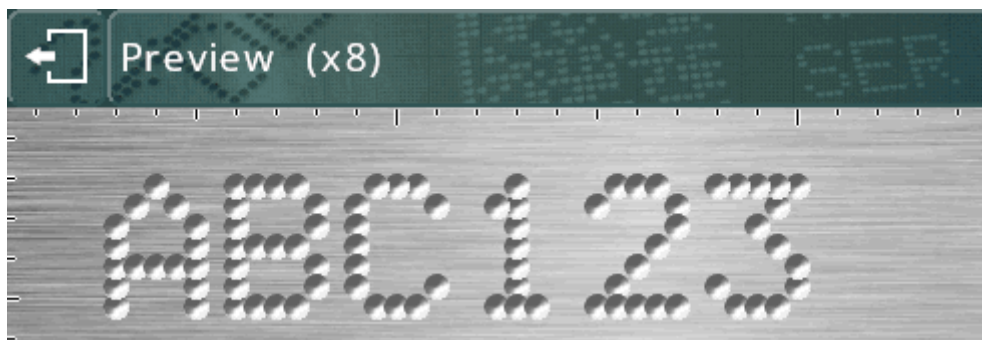
Du kan också dra den gröna rutan med hjälp av pekskärmen. Tryck inuti den gröna rutan, rör fingret över skärmen och släpp sedan rutan. Lådan blir orange när du flyttar den och visas sedan på den nya platsen när du släpper den.

För att zooma in (den gröna rutan kommer att bli mindre) trycker du på knappen .
För att zooma ut (den gröna rutan kommer att bli större) trycker du på knappen .



Du kan även använda knappen  för att automatiskt zooma in och välja en zoomnivå för att passa in märkningen till skärmen.

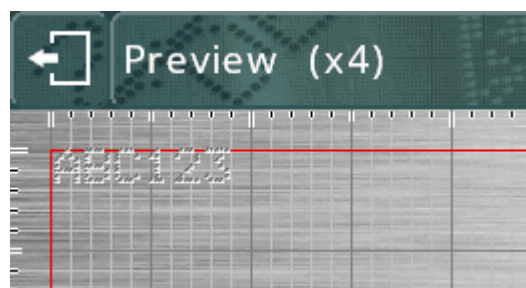
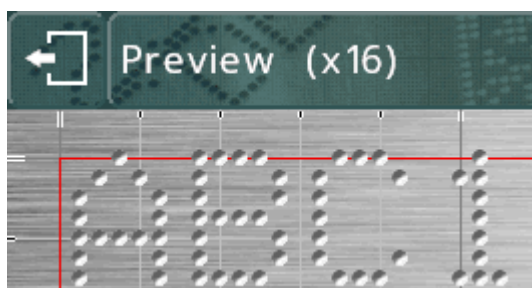
Piltangenterna kan nu användas för att förflytta dig över den förstörade bilden. Du kan också dra visningsområdet med hjälp av pekskärmen.



Knapparna   kan användas för att ändra punktstorleken på förhandsvisningen. Detta påverkar inte märket, men kan användas för att göra att förhandsvisningen representerar själva märket mer exakt för det material du använder. Systemet kommer att försöka replikera punktstorleken i förhållande till den kraft som används, men de faktiska resultaten kommer att bero på det material som markeras.





(större prickar representerar övermärkta tecken)

Använd knappen   för att växla till en rutnätsbakgrund. Detta kommer att visa ett rutnät med 1 mm eller 10 mm intervaller, beroende på zoomnivå.



Knapparna  och  kan användas för att öka/minska förstoringen när du zoomar in.

Tryck på knappen  för att återgå till föregående vy, och sedan  igen för att återgå till huvudmenyn.

Testkörning

Testkörningen märker inte arbetsstycket, den rör märknålen över det område där varje rad skulle märkas och "outlinar" sedan runt kanten av varje rad i layouten.

Välj "F3) Testkörning" från huvudmenyn. Märknålen kommer att gå till startpositionen och sedan flytta till upp till vänster på den första raden i layouten.

Knapparna på skärmen kan användas för att flytta märkpositionen:



Ikön	Lägesfunktion
	Avsluta testkörning
	Markera föregående rad
	Markera nästa rad
	Spåra runt raden och stanna vid hörnen
	Spåra runt raden utan att stanna
	Flytta objektet ett joggsteg upp (mm)
	Flytta objektet ett joggsteg ner (mm)
	Flytta objektet ett joggsteg till vänster (mm)
	Flytta objektet ett joggsteg till höger (mm)
	Jogga Z nedåt med ett joggsteg (mm)
	Jogga Z uppåt med ett joggsteg (mm)
	Ändra storlek för joggsteg 0,1 mm, 1 mm, 10 mm *
	Rotera medurs med ett joggsteg (grader) *
	Rotera moturs med ett joggsteg (grader) *
	Förstora textens storlek med ett joggsteg (mm)
	Minska textens storlek med ett joggsteg (mm)

* I Imperial-läget är stegen är fortfarande 0,1 mm, 1 mm och 10 mm, men visas i tum. Vinkeln kommer fortfarande att ändras med 0,1, 1 eller 10 grader, även om 0.004", 0.039" och 0.394" visas.

Dessutom kan en rad i layouten väljas genom att trycka på texten i listan till vänster, eller på märkningen i förhandsvisningsfönstret. Huvudet kommer gå igenom alla mellanliggande rader för att undvika eventuella kollisioner med den del som märks.

Märkningarna kan också flyttas runt genom att dra dem i förhandsvisningen. Märkningen måste redan vara markerad, tryck sedan på märkningen igen, flytta fingret på skärmen och släpp sedan fingret från skärmen.

Märkning av en layout

Placera ett arbetsstycke under märkhuvudet och justera gapet mellan märknålen och arbetsstycket (för bänkmonterade maskiner använder du veven på pelarens övre del, på portabla maskiner använder du det justerbara anslaget). Använd ett mellanrum på omkring 2-3 mm.

För att märka layouten väljer du "F1) Märk layout" eller den gröna knappen på knappsatsen. Märkhuvudet kommer att märka arbetsstycket. Om märkningen inte är tillräckligt djupt, öka mellanrummet mellan nål och arbetsstycke eller öka kraften (och vice versa).

Det finns två sätt att stoppa märkningen. Den röda knappen på knappsatsen (om den används) kommer att avbryta processen utan att förlora den aktuella layouten och nödstoppsknappen på styrenheten stoppar märkningen genom att ta bort all kraft från motorerna och märknålen. Standardnödstoppskonfigurationen är avsedd att bibehålla resten av elektroniken som körs medan strömmen till motorerna och stansen kopplas bort.

5. Layouter

Inledning

En layout består av ett antal rader med information (upp till 40). Varje rad har sin egen *text*, *storlek*, *kraft*, *XYZ-position* och många andra parametrar.

Storleken på tecknen (höjden) kan vara 0,15 mm till 999,90 mm (0,006 tum till 40 tum) i steg om 0,15 mm (0,006 tum) (för 5x7 punktstil och varierande punktstil, beroende på maskintyp). För de flesta teckenformat är bredden av tecknet (inklusive utrymmet mellan tecken) lika med *storleken*.



Kraften kan vara 0 (inget märke) till 14 (djupt märke). Vissa märkhuvuden kan ha vissa begränsningar för märkningskraften.



X- och Y-positionerna kan specificeras för att placera ett märke var som helst i det tillgängliga märkningsområdet med 0,025 mm (0,001 tum) upplösning.

Radparametrar

Varje rad har en omfattande uppsättning parametrar som är förknippade med den. Dessa är mycket kraftfulla och beskrivs kortfattat i tabellen nedan.



Tryck på knapparna   för att ändra den data för raden som visas. Radnumret visas i nedre vänstra delen av skärmen.

Tryck på knapparna   för att visa en annan sida av parametrar för denna rad. Du kan också dra i parameteravsnittet på skärmen för att byta parametersida.

Innehåll

Innehållsparametern anger vilken egenskap en layoutrad har. En layoutrad innehåller normalt den text som ska märkas, men det kan även vara något av följande:

Innehåll	Text
<i>Text</i>	<i>Texten</i> märks exakt som den visas.
<i>Serienummer</i>	<i>Texten</i> är ett serienummer och ökas efter att layouten är märkt.
<i>Globalt serienr.</i>	<i>Texten</i> ersätts av det globala serienumret när layouten är märkt.
<i>Variabel</i>	<i>Texten</i> är en variabel och kan modifieras från skärmen Redigera variabler eller genom att skicka variabla data för märkning via en kommunikationsport.
<i>Global variabel</i>	<i>Texten</i> ersätts av den globala variabeln när layouten är märkt.
<i>Tid/datum</i>	Information för tid/datum sätts in i <i>texten</i> vid angivna platser när layouten är märkt.
<i>Logotyp</i>	<i>Texten</i> anger namnet på en punktlogotyp.
<i>HPGL-logotyp (a)</i>	<i>Texten</i> anger namnet på en HPGL-logotyp.
<i>HPGL-logotyp (b)</i>	<i>Texten</i> anger namnet på en HPGL-logotyp.
<i>I/O-kontroll</i>	<i>Texten</i> innehåller kommandon för användning av programmerbara digitala in- och utgångar.
<i>Streckkod</i>	<i>Texten</i> ersätts med text från en streckkodsläsare.
<i>Kommunikationskommando</i>	<i>Texten</i> skickas ut från RS232-porten till en tredjepartsenhet, till exempel en streckkodsskrivare. Se avsnittet för seriekommunikation för mer information.
<i>Datamatrix</i>	<i>Texten</i> kodas till en datamatriskod. Se avsnittet Datamatrix för mer information.
<i>Infoga Data via prompt</i>	<i>Texten</i> ersätts med variabel information som anges via en uppmaning på skärmen. Stöder även streckkodsläsare. Se avsnittet för Datainmatning vid uppmaning för mer information.
<i>Skriv över datamatrix</i>	Gör att en datamatriskod kan göras oläsbar genom att kryssa bort den och fylla i kodernas tidsmönster.
<i>Serienr. Via prompt</i>	Vid användning med läget Datainmatning via uppmaning och Multimärkning aktiverat, ger detta ett startserienummer som ska anges och värdet kommer att öka med det antal cykler som anges av användaren.
<i>Variabel/serie</i>	<i>Texten</i> behandlas som ett serienummer, men kan ändras via kommunikationsporten i läget välj layout. Användbart för att ställa in ett startnummer.
<i>Special</i>	Används endast för specialapplikationer.

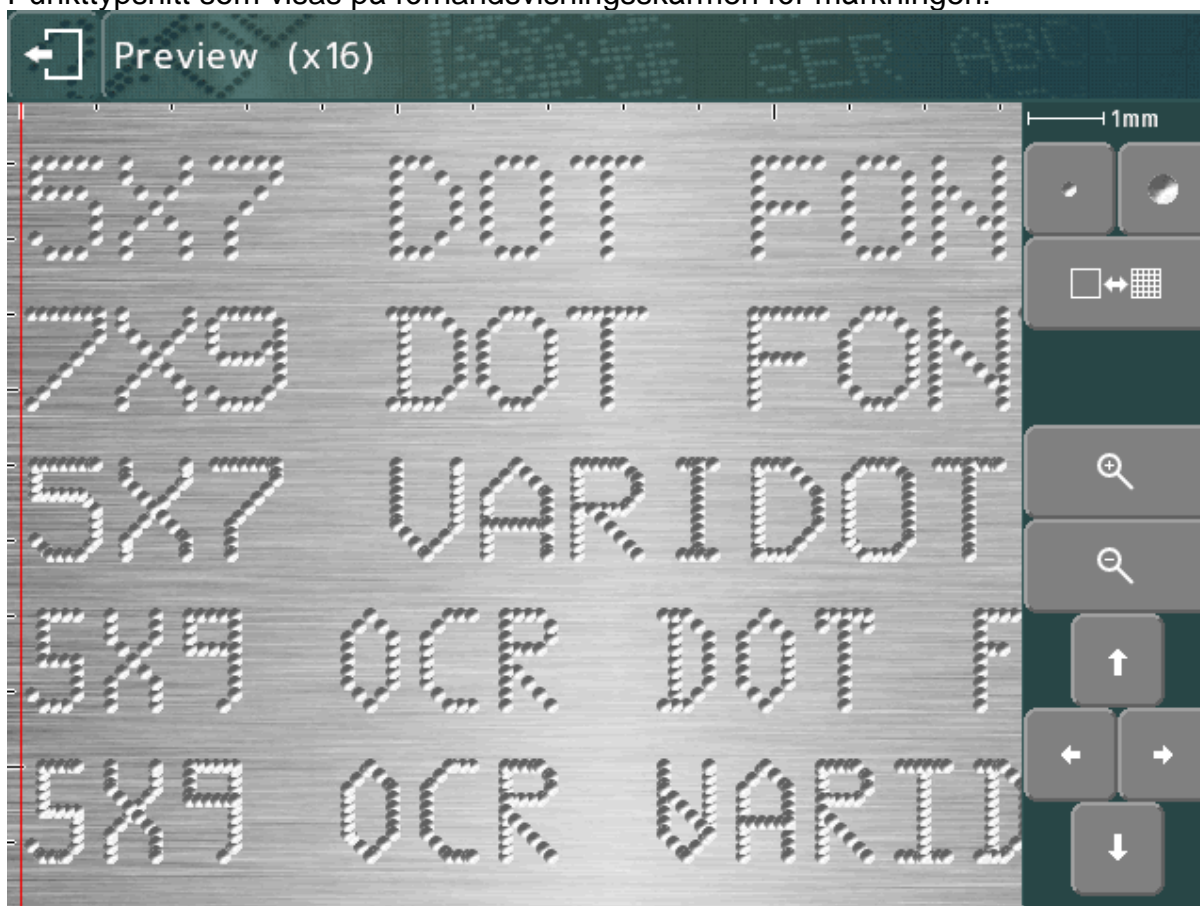
Teckensnitt

Teckensnittsparametern anger tecknens stil. Tillgängliga stilar är:

Teckensnitt	Beskrivning
5x7 matris	Standard 5x7 punktmatrix. 0,15 mm (0,006 tum) <i>minimistorlek</i> .
Varidot	Tecken bildas av rader av prickar och avståndet mellan punkterna kan specificeras. Passar inte för små tecken.
7x9 matris	7x9 punktmatrix. 0,20 mm (0,008 tum) <i>minimistorlek</i> .
5x9 OCR	Punktmatristecken som överensstämmer med OCR-standard. 0,20 mm (0,008 tum) <i>minimistorlek</i> .
5x9 OCR varidot	Vektortecken som överensstämmer med OCR-standard. Passar inte för små tecken.
Vektor	Används för snabba pneumatiska och ritsmärkningsmaskiner. Detta är samma som för 5x7-typsnittet men har kontinuerliga rader.
HPGL	Används på punkt- och ritsmärkningsmaskiner. Ett enkelt vektorteckensnitt som kan åsidosättas genom att ladda ner HPGL-filer för varje bokstav.

Minimistorlekarna som anges gäller för 40 steg/mm. Den minsta storleken är baserad på ett steg mellan punkterna.

Punkttypsnitt som visas på förhandsvisningsskärmen för märkningen:



Ritsteckensnitt som visas på förhandsvisningsskärmen för märkningen:



Varidot

Denna parameter anger avståndet mellan punkterna. För punktmärkning med elektrisk magnet är intervallet 5 till 255 steg. För pneumatisk punktmärkning med magnet är intervallet 5 till 255 steg.

Upprepa punkt

För att få en djupare märkning är det möjligt att märka varje punkt flera (1-9) gånger. Detta kommer även att resultera i långsammare märkningshastigheter.

Läge

Detta anger linjära/bågmärkningar för textrader.

Bredd

Teckenbredd kan anges oberoende av *storlek* (höjd). Bredden innefattar avståndet mellan tecknen. Om *breddparametern* är satt till 0,0 så kommer den att beräknas automatiskt. Intervallet är 0,00 mm till 999,90 mm (40 tum).

Vinkel

Om *lägesparametern* anger en rak märkning så anger *vinkeln* den vinkel med vilken märkningen kommer att roteras runt sin XY-position. Om *läget* anger en bågmärkning så kommer *vinkeln* att ange startvinkeln för *texten*. Intervallet är -359 till +359 grader.

Radie

Om *lägesparametern* specificerar en bågmärkning så kommer *radien* att ange den inre radien för bågen som *texten* är märkt på, om *läget* anger en rak märkning så kommer *radie* att ignoreras.

Z

Om en elektrisk Z-axel är monterad så kommer Z att ange den position som Z-axeln kommer att flytta till innan märkning av raden. Om en pneumatisk Z-axel är inpassad så kommer ett värde på 0,0 att dra tillbaka Z-axeln och ett värde av 1,0 att föra fram Z-axeln. Z-axelns rörelse kommer att ske efter varje XY-rörelse för en layoutrad.

Längd



Om *läget* anger en rak markering så kommer *längden* att ange den maximala längden för märkningen och teckenbredden kommer automatiskt att dras ihop för att säkerställa att *längden* inte överskrids. Om *längden* är satt till 0 så kommer det att ignoreras.

Om *läget* anger en bågmärkning så kommer *längden* att ange den maximala längden i grader.


Redigera layouter


Redigeringstangenter

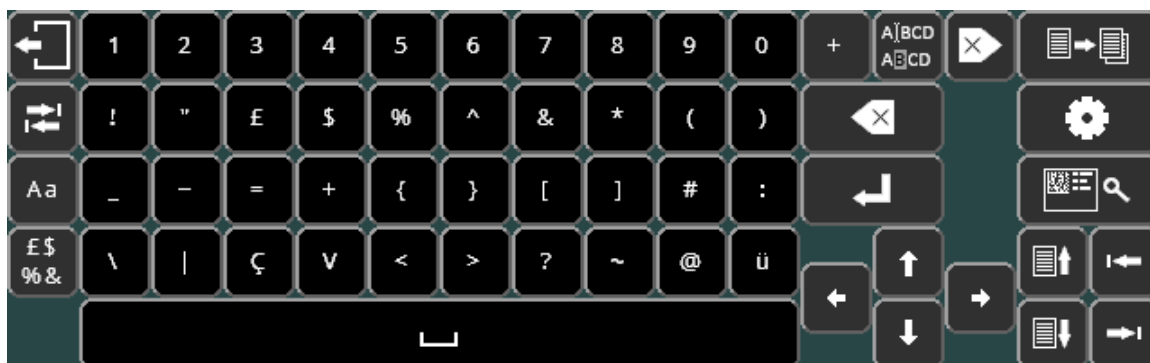
Följande knappar kan användas när du redigerar en layout:

Ikon	Åtgärd
	Flyttar till föregående rad.
	Flyttar till nästa rad.
	Flyttar ett tecken till vänster.
	Flyttar ett tecken till höger.
	Flyttar till början av en inmatning.
	Flyttar till slutet av en inmatning.
	Flyttar upp flera rader.
	Flyttar ner flera rader.
	Flyttar upp en rad i layouten (endast tillgängligt när du redigerar parametrar).
	Flyttar ner en rad i layouten (endast tillgängligt när du redigerar parametrar).
	Flyttar till början av nästa fält.
	Raderar tecknet till höger om markören.
	Raderar tecknet till vänster om markören.
	Infogar ett blanksteg där markören är.
	Öppnar/stänger radparameterinställningar för den aktuella raden.
	Lämnar den aktuella skärmen/går tillbaka en meny.
	Går till menyn för klipp ut/klistra in.
	Öppnar inställningar för radparametrarna.
	Visa förhandsvisning av märkning.

Följande knappar kan användas när du redigerar ett textfält:

Vid användning av tangentbordet på skärmen, kommer knappen  att växla mellan versaler och gemener.

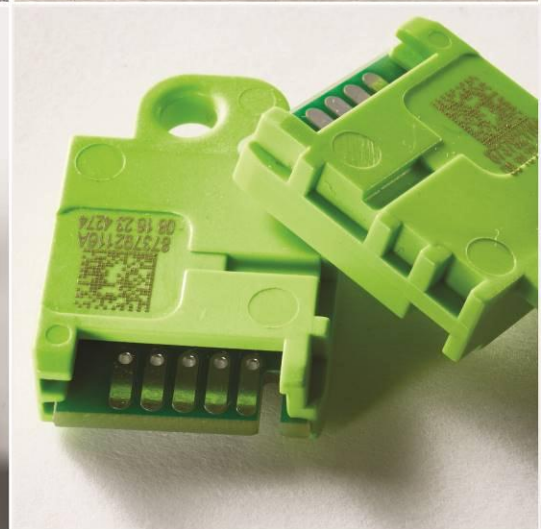
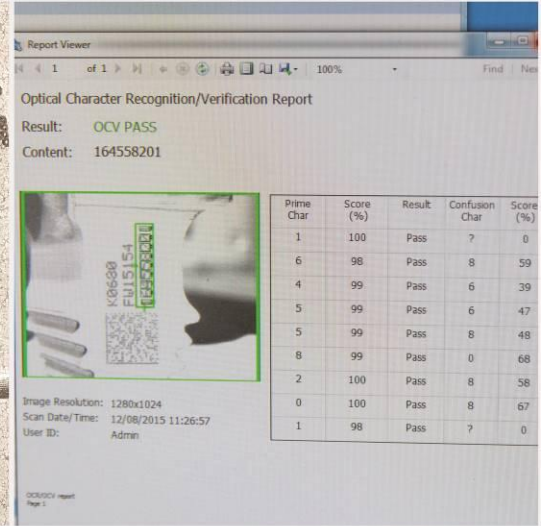
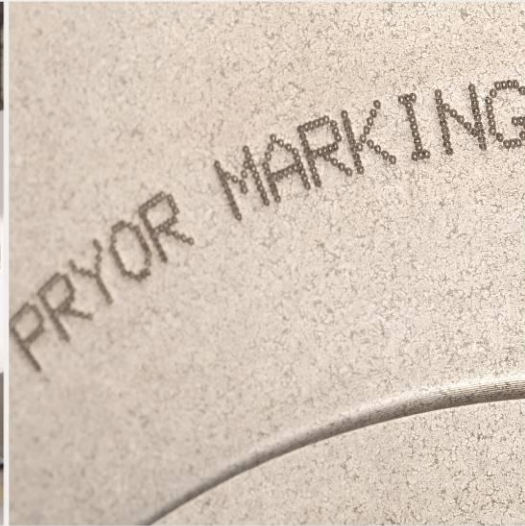
Knappen  kommer att gå igenom tangentbordslayouterna för specialtecken. Observera att specialtecken inte kan användas för filnamn och tangentbordslayouter för specialtecken inte kommer att vara tillgängliga vid laddning och sparande av filer.



Tyck på  för att återgå till standard alfanumeriskt tangentbord.

6. Ytterligare information

Mer information om de funktioner som beskrivs ovan och de många avancerade funktioner som finns tillgängliga från styrenheten tillhandahålls i den fullständiga versionen av manualen. Detta kommer att medfölja maskinen på en USB-enhet, och finns att ladda ner från www.pryormarking.com/products/4000-controller



Edward Pryor and Son Ltd.
 Egerton Street, Sheffield, South Yorkshire, S1 4JX, UK
 +44 (0)114 276 6044
 info@pryormarking.com
 Company number: 313230

www.pryormarking.com